

## Praticien en hypnose 140 heures

**Objectif Principal :** Cette formation vise à fournir une compréhension approfondie et des compétences pratiques en hypnose. Les participants apprendront les concepts clés et les techniques nécessaires pour pratiquer l'hypnose de manière professionnelle.



### Sessions de la Formation (140 heures)

#### **Session 1 : Historique et Accueil Thérapeutique (12 heures)**

##### **Historique de l'Hypnose**

Comprendre l'évolution de l'hypnose à travers les âges

##### **L'accueil thérapeutique**

Apprendre les bases de l'accueil thérapeutique pour créer un cadre sécurisé et bienveillant

Mises en pratique

#### **Session 2 : Communication et Écoute Active (12 heures)**

##### **L'écoute active**

Développer les compétences d'écoute active pour mieux comprendre et répondre aux besoins des clients

Mise en pratique et jeux de rôle

##### **Comment tenir une séance d'hypnose**

Maîtriser les étapes et les techniques pour conduire une séance d'hypnose efficace

Mises en pratique et jeux de rôle

#### **Session 3 : Techniques et Approches de l'Hypnose (14 heures)**

##### **Différentes sortes d'hypnose d'hier à aujourd'hui**

Explorer les diverses approches et techniques de l'hypnose, des méthodes traditionnelles aux pratiques contemporaines

##### **B.A.BA émotionnel (Partie 1 et 2)**

Comprendre et approfondir les bases des émotions et leur impact sur le processus thérapeutique

#### **Session 4 : Objectifs Thérapeutiques et États de Transe (14 heures)**

##### **Déterminations d'objectifs**

Apprendre à définir des objectifs thérapeutiques clairs et atteignables

Mises en pratique

### **Logique de trances et calibrations**

Comprendre la logique des états de transe et apprendre à calibrer les réactions des clients

## **Session 5 : Hypnose Ericksonienne et Modèles Théoriques (14 heures)**

### **Milton Erickson et ses présupposés**

Étudier les principes fondamentaux de Milton Erickson en hypnose thérapeutique

### **Milton Modèle**

Maîtriser le modèle de communication et d'intervention développé par Milton Erickson

## **Session 6 : Techniques de Dave Elman et Applications Pratiques (14 heures)**

### **Dave Elman**

Découvrir les contributions de Dave Elman à l'hypnose

### **Techniques de Dave Elman**

Apprendre et appliquer les techniques d'induction rapide et profonde de Dave Elman

Mises en pratique

## **Session 7 : Approches Pratiques et Études de Cas (14 heures)**

### **Jeux de rôles et VAKOG**

Pratiquer l'hypnose à travers des jeux de rôles en utilisant le modèle VAKOG (Visuel, Auditif, Kinesthésique, Olfactif, Gustatif)

### **Le sommeil et ses stades**

Comprendre les différentes phases du sommeil et leur importance en hypnose et thérapie

## **Session 8 : Mémoire et Conscience (12 heures)**

### **L'importance de la mémoire**

Étudier le rôle de la mémoire dans le processus hypnotique

### **La conscience : qu'est-ce que c'est ?**

Explorer les différentes théories et concepts de la conscience et leur application en hypnose

## **Session 9 : Techniques Diverses et Pratiques Supervisées (12 heures)**

### **Techniques diverses**

Apprendre diverses techniques hypnotiques pour s'adapter à différents besoins et contextes thérapeutiques

### **Mises en pratique**

Appliquer les connaissances acquises à travers des séances pratiques supervisées

### **Session 10 : Études de Cas (12 heures)**

#### **Études de cas**

Analyser et discuter des cas pratiques pour affiner les compétences diagnostiques et thérapeutiques

### **Session 11 : Rapport de Stage et Mémoire (12 heures)**

- Comment préparer son mémoire
- Ce que l'école attend de vous
- Comment faire son rapport de stage
- Préparation au passage devant jury

### **Session 12 : Aide Juridique et Aide à l'Installation (12 heures)**

#### **Aide juridique**

Connaître les aspects juridiques de l'installation professionnelle

#### **Aide à l'installation**

Stratégies et conseils pour ouvrir son cabinet

### **Modalités de Contrôle des Connaissances**

Évaluations théoriques et pratiques

Supervision clinique

Présentation de mémoire et rapport de stage

Jeux de rôles et simulations pratiques